

C-64 floppy, IBM PC összekötés, Commodore 64 Software Emulátor

Akik a C64-ről nyergeltek át a PC-re, gyakran nosztalgiával gondolnak az egykori kedvencekre, szeretnék a legendás játékokat futtatni, vagy a C64-es leírásokat, szöveg és adat file-okat a PC-n feldolgozni, kinyomtatni, stb.

Egy programozó csapat szinte tökéletes megoldást ad az előbbiekre, a C64 emulátor (CCS64.EXE) támogatja a 6510 CPU utasításait, memória kezelését, a grafikát, hangot, időzítéseket, C64 billentyűzet joystickot emulálva. A valós hatás eléréséhez egy gyors PC, VGA monitor, és Sound Blaster kártya szükséges.

A C64 floppy az SC.EXE program és egy kábel segítségével kezelhető, a floppyról beolvasott program pedig a 64MAIN.EXE vagy a 64COPY.EXE programmal konvertálhatók a PC számára érthető kódra.

Vegyünk egy konkrét példát a használatra, azaz olvassunk be egy programot - legyen ez pl. a VOLLEYBALL játék program - a C64 floppy-ról, konvertáljuk át, és futtassuk a PC-n !

A mellékelt kábelt csatlakoztassuk a PC valamelyik párhuzamos portjára, és a C64 floppy serial bemenetére, és persze kapcsoljuk be a floppy-t.

Az előbb felsorolt összes program DOS alapú, ezért ha nem tudjuk "megakadályozni" hogy a WINDOWS behömpölyöggjön, akkor indítsuk újra a gépet DOS módban, majd futtassuk az SC.EXE programot.

A program a sokak számára igencsak ismerős Norton Commander programra hasonlít, annyira, hogyha az NC-ből indítjuk, akkor igencsak figyelniünk kell, hogy most melyik programban vagyunk, a kezelése is szinte megegyezik.

Nyissuk meg a floppy "ablakát", - altF1 vagy altF2 majd a Change drive menüben válasszuk ki a 8-at, azaz a C64 floppy-t - és ha minden rendben, akkor listázhatjuk, másolhatjuk stb. a C64 lemezek tartalmát.

Az SC program szinte minden jellemzője konfigurálható, az adatátvitellel kapcsolatban a következőkre kell figyelniünk:

A "Transfer options" menüben (F9, Configuration, Transfer options) a következőket kell kijelölnünk:

TRANSFER :

```
[x] Normal
.
.
[x] Extended [.] parallel
[x] Manual timeouts
```

(A küldött program az előbbiek szerint már be van állítva.)

A "delay value" értéke pl. egy 75 Mhz-es Pentiumnál 7-es értéknél "volt jó", a 433 Mhz-es Pentiumon pedig 0-át írtam ide. Még egy nagyon fontos dolog. Az újabb - 486-tól felfelé - gépeken a párhuzamos portnak több üzemmódja létezik, a tapasztalat szerint az SPP-t kell kiválasztani a PC Setup programjában, az "Integrated Periphelias" menüben.

Szóval, ha minden OK, - és szerencsénk van - akkor megjelenik a C64 floppy tartalma az "ablakban". Ha nem, akkor kapcsoljuk ki/be a floppy-t és próbálkozzunk újra, ha Time Out hibajelzést kapunk akkor állítsunk "delay value" értéket, ha a "Drive 8: not present", vagy egy "delay value" értékkel se akar megjavulni, akkor a PC setupjában váltsunk a paralell port üzemmódjára.

A másolás előtt úgy érdemes beállítani az SC programot, hogy az egyik ablakban a PC azon könyvtára legyen, ahová másolni akarunk, a másikban pedig a C64 floppy. Jelöljük ki - egérrel, vagy a kurzor és az INS billentyűk segítségével - a másolandó programot, esetünkben a VOLLEYBALL.PRG játékot. (F5)

A PC-n a program file neve 8 karakterre korlátozódik, azaz VOLLEYBA.PRG címen látható. Ha eddig eljutottunk - túl a nehezén - akkor már csak a konvertálás van hátra.

Ha a C64 lemezeiről beolvasott program file-okat a PC-n futtatni akarjuk, akkor azokat a C64 emulátor program számára konvertálni kell, erre (is) van kitalálva a 64MAIN.EXE vagy 64COPY.EXE konvertáló program.

A program kinézete, kezelése szinte megegyezik az előbbi programéval. Jelöljük ki a konvertálandó programot, esetünkben a VOLLEYBA.PRG file-t, és adjuk ki a convert (F11) parancsot. Választható a "Tape" vagy "Disk" formátum, az előbbi esetben - válasszuk most ezt, ez az alapértelmezés is - az átalakított program VOLLEYBA.T64 lesz.

A konvertált .T64 file a CCS64.EXE emulátor programhoz használható.

Az emulátor indítása után a "C64 képernyő" jelenik meg, a billentyű pedig átalakul a C64-esre, persze a PC billentyűzet mássága miatt néhány billentyűt helyettesíteni kellett.

Az F9-el hívhatjuk be a kezelő menüt. A "Load" menüpont meghívása után jelöljük ki a VOLLEYBA.T64 file-t, és adjuk ki a "Reset and load" parancsot.

A program betöltése után pedig már csak a

RUN

parancsot kell bepötyögni, az Enter leütése után pedig hátradőlni, és nosztalgizva élvezni a főnix madárként újraéledt programot.

Kilépés : F9, Quit.